

# Digitale Grundbildung



Playmit-Urkunde DIGITAL 4.0

2. Auflage



Glossar - Arbeitsblätter + QR-Codes zum Quiz

In Kooperation mit:





# Inhalt

## Arbeitsblätter zu den Glossar-Begriffen

Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung .....	4
Informations-, Daten- und Medienkompetenz .....	6
Betriebssysteme und Standard-Anwendungen .....	8
Mediengestaltung .....	10
Digitale Kommunikation und Social Media .....	12
Sicherheit .....	14
Technische Problemlösung .....	16
Computational Thinking .....	18
Moderne Kommunikation .....	20
Spam – Betrugsmails – Viren .....	22
Digitalisierung im Beruf .....	24
Industrie 4.0 .....	26
Digitalisierung im Alltag .....	28
Tippen mit dem Zehn-Finger-System .....	30
Kryptowährungen .....	32
Datenschutz (DSGVO) .....	34
Cybermobbing .....	36
Umgang mit dem Smartphone .....	38
Das Geschäft mit der Liebe .....	39
Sterne und Herzen .....	40
Lernen lernen .....	41
Data Science .....	42
Urheberrecht .....	43
Jobsuche im digitalen Zeitalter .....	44
Digitale Hilfsmittel bei der Jobwahl .....	45
Digitale Messe-Rallye .....	46
Postings & Likes .....	47
Don't text and drive .....	48
GPS & Orientierung .....	49
Digitale Globalisierung .....	50
3D-Drucker .....	51

Digital Natives & Immigrants .....	52
Autonomes Fahren .....	53
Digitale Mobilität .....	54
Umgang mit Geld - Digitales Geldleben .....	55
Der gläserne Mensch .....	56
Fake News .....	57
Können Statistiken lügen? .....	58
„Legalere“ Datendiebstahl .....	59
Personal Spy .....	60
Online-Diktaturen .....	61
Augmented Reality .....	62
Alles auf Knopfdruck .....	63
Beratungsdiebstahl .....	64
Digital Storytelling .....	65
Computerspiele .....	66
E-Sport .....	67
YouTube – Videos für alle .....	68
Big Data und Small Data .....	69
Internet of Things .....	70
Hatespeech im Internet .....	71
Darknet und Deep Web .....	72
Die Macht der Emojis .....	73
Bewerbungsvideos produzieren .....	74
Escape Room .....	75
Alles nur Fake? – Fake-Geschäfte im Internet .....	76
Liebe auf den ersten Klick .....	77
Wirtschaftsdiktatur .....	78
QR-Codes .....	79
Textverarbeitung .....	80
Tabellenkalkulation .....	81
Präsentationssoftware .....	82
Webmeetings .....	83

**playmit** www.playmit.com

Dieses Arbeitsbuch mit Glossar-Arbeitsblättern & Lösungen wurde erstellt in Abstimmung mit dem Lehrplan für „Digitale Grundbildung“, in inhaltlichem Austausch mit dem Bundesministerium für Bildung, Wirtschaft und Forschung (bmbwf) sowie in Zusammenarbeit mit großen Unternehmen/Arbeitgebern, um den Anforderungen der Wirtschaft zu entsprechen. Die Kirchliche Pädagogische Hochschule Wien/Krems (KPH) begleitet die Playmit-Urkunde zur „Digitalen Grundbildung“ pädagogisch-didaktisch und ist wesentlich an der dauerhaften Evaluierung des Lehrbuches für SchülerInnen und des Heftes für Lehrende beteiligt.

Folge uns auf Social Media:



facebook.com/playmitcom



instagram.com/playmit.com\_official

## Impressum

Playmit GmbH, Hetzgasse 26/1–3, 1030 Wien. FN394766p.

Kontakt: hubert.hilgert@playmit.com

© Playmit GmbH, Hetzgasse 26/1–3, 1030 Wien. Alle Rechte vorbehalten.

Jede Art der Vervielfältigung – auch auszugsweise – ist gesetzlich verboten.

Es gelten die AGB von www.playmit.com.

Coverphoto: shutterstock\_161549897

Haftungsausschluss: Trotz sorgfältiger Recherchen wird für die Richtigkeit der Inhalte keine Haftung übernommen. Sämtliche in diesem Buch verwendeten geschlechtsspezifischen Ausdrücke sind auf beide Geschlechter bezogen zu verstehen.

Die Inhalte des Arbeitsbuchs wurden erstellt vom Team der KPH Wien/Krems unter der Leitung von HS-Prof.<sup>in</sup> Mag.<sup>a</sup> Dr.<sup>in</sup> Sonja Gabriel, MA MA.

ISBN 978-3-9519799-1-5

# Arbeitsblätter

## zu den Glossar-Begriffen

Glossar-begriffe zuerst online üben (QR-Code einscannen) und danach mithilfe von Arbeitsblättern vertiefen.

Tipp: Beim iPhone ist die Kamera auch gleichzeitig der QR-Code-Reader.

1.) QR-Code einscannen

2.) Quizfragen **online üben**

Link zum Quiz



3.) Lösungen im Arbeitsblatt **eintragen**

Begriff	Erklärung
IP-Adresse	eine Folge von Ziffern, über die jedes Gerät im Internet eindeutig auffindbar wird
Weblog	
Targeting	

Viel Erfolg!





## Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung (SEK I)

Übe die Glossar-begriffe zuerst online (**QR-Code einscannen**). Sobald du ein Thema online erfolgreich absolviert hast, kannst du die Lösungen auch im Arbeitsbuch unter „Erklärung“ eintragen. Streiche dann die jeweils verwendete Erklärung unten durch.

Link  
zum  
Quiz



**Tipp:** Beim iPhone ist die Kamera auch gleichzeitig der QR-Code-Reader.

Begriff	Erklärung
IP-Adresse	
Weblog	
Targeting	
Buzzword	
Digital Native	
Start-up	
Flashmob	
Artificial Intelligence (AI)	
Fake News	
Handy-Signatur	
Smartwatch	
General Purpose Technology	
M-Health	
Workflow	
Burn-out	

PLAYMIT-  
LESEPROBE

### Lösungen zu Auswahl:

Arbeitsablauf bei Prozessen • Technologie zur elektronischen Unterschrift mit einem mobilen Gerät • körperliche und geistige Erschöpfung • das genaue Ansprechen einer Zielgruppe in der Onlinewerbung • öffentlich zugängliche Webseite, die wie ein Tagebuch geführt wird • Ausdruck, der Inhalte prägnant und überzeugend beschreibt • jemand, der mit digitalen Geräten aufgewachsen ist • Folge von Ziffern, über die jedes Gerät im Internet eindeutig auffindbar wird • neu gegründetes Unternehmen mit einer innovativen Idee aus den Bereichen Technologie oder Internet • Teilgebiet der Informatik, das sich mit Automatisierung von Intelligenz befasst • falsche Nachrichten, die überwiegend über das Internet verbreitet werden • Technologien, die eine ganze Wirtschaft beeinflussen können • Smartphones, Apps oder Tablets, die gesundheitsunterstützend eingesetzt werden • Armbanduhr, die über zusätzliche Sensoren verfügt und mit anderen Geräten verbunden werden kann • kurze, spontane öffentliche Versammlung einer größeren Anzahl von Personen



## Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung (SEK II)

QR-Code einscannen und die Glossarbegriffe online üben.

Link zum Quiz



Begriff	Erklärung
Internet of Things	
Darknet	
Social Bots	
Second Screen	
Augmented Reality	
Digitalisat	
Smartlock	
Token	
Wearable	
Digital Divide	
Multitasking	
Self-Tracking	
Gadget	
E-Health	
E-Book-Reader	



### Lösungen zu Auswahl:

Sammelbegriff für den Einsatz digitaler Technologien im Gesundheitswesen • Programme, die menschliche Verhaltensmuster nachahmen • Sammelbegriff für Gegenstände, die untereinander und mit dem Internet vernetzt sind • Nutzung eines Smartphones oder Tablets neben dem Fernsehen • Endprodukt von Mediendigitalisierungen • bargeldlose Geldeinheit • Computer, der in Kleidung integriert ist • Kluft zwischen Menschen, die Zugang zum Internet haben und jenen, die keinen Zugang haben • elektromechanisches Schloss • Fähigkeit, mehrere Aufgaben gleichzeitig zu bearbeiten • technisches, digitales Werkzeug oder Gerät mit neuer Funktionalität und besonderem Design • Gerät zum Lesen digitalisierter Texte • Messung von Gesundheits- und Fitnessdaten mit Smartphones • Erweiterung der Realitätswahrnehmung • Seiten in einem Netzwerk von privaten Rechnern, die über herkömmliche Suchmaschinen nicht gefunden werden



## Betriebssysteme und Standard-Anwendungen (SEK I)

Übe die Glossarbegriffe zuerst online (**QR-Code einscannen**). Sobald du ein Thema online erfolgreich absolviert hast, kannst du die Lösungen auch im Arbeitsbuch unter „Erklärung“ eintragen. Streiche dann die jeweils verwendete Erklärung unten durch.

Link  
zum  
Quiz



**Tipp:** Beim iPhone ist die Kamera auch gleichzeitig der QR-Code-Reader.

Begriff	Erklärung
Operating System (OS)	
Hypertext Markup Language (HTML)	
Live-Chat	
Gigabyte	
Creative Commons	
QR-Code-Reader	
Copy & Paste	
Blind Carbon Copy (BCC)	
Carbon Copy (CC)	
Attachment	
Spam	
Slide	
Space	
Return	
Download	

PLAYMIT-  
LESEPROBE

### Lösungen zu Auswahl:

Dateianhang einer E-Mail • Online-Kommunikation, bei der alle Gesprächspartner gleichzeitig online sein müssen • Computerprogramm, das die Systemressourcen eines Computers verwaltet • textbasierter Code zur Strukturierung und Darstellung von digitalen Inhalten • Speichergröße, die einer Milliarde Bytes entspricht • Lizenzen, die das Verwenden/Bearbeiten eines unter das Urheberrecht fallenden Werks erlauben • anderer Ausdruck für „Folie“ in einem Präsentationsprogramm • Funktion in E-Mail-Programmen, damit Empfänger nicht sehen können, an wen die E-Mail noch geschickt wurde • andere Bezeichnung für die Leertaste • Zeilenschaltung, Eingabetaste • Speichern einer Datei aus dem Internet auf einem lokalen Speicher • Anwendung, die es ermöglicht, einen QR-Code in einen Link etc. umzuwandeln • markierten Text kopieren und an einer anderen Stelle einfügen • Funktion in E-Mail-Programmen, um eine E-Mail an mehrere Empfänger (für alle sichtbar) zu schicken • unerwünschte E-Mail (meistens Werbung)



## Betriebssysteme und Standard-Anwendungen (SEK II)

QR-Code einscannen und die  
Glossarbegriffe online üben.

Link zum Quiz



Begriff	Erklärung
Central Processing Unit (CPU)	
Router	
Makro	
Optical Character Recognition (OCR)	
Visual Basic for Applications (VBA)	
Referenzenansicht	
SmartArt	
TCP/IP	
File Transfer Protocol (FTP)	
Uniform Resource Locator (URL)	
DNS-Server	
Whitelist	
Arbeitsmappe	
Pivot-Tabelle	
Blocksatz	

### Lösungen zu Auswahl:

Adresse einer Webseite • Programmiersprache in MS-Office • vordefinierte Abfolge von auszuführenden Befehlen • Funktion in Programmen zur visuellen Darstellung von Informationen • Herzstück eines Computers • Gerät zur Verbindung des Heimnetzes mit dem Internet • automatische Texterkennung (z. B. beim Einscannen) • für den Vortragenden wird die Präsentation mit den Sprechernotizen am Computer angezeigt • Protokoll zur Anmeldung eines Computers im Internet • eine positive Ausnahmeliste in der Informatik • Zusammenfassung mehrerer Tabellenblätter in Excel • Funktion zum strukturierten Auswerten von Daten in Tabellenform • Anwendungsprotokoll zum Übertragen von Dateien ins bzw. aus dem Internet • Server zum Übersetzen von Webseitenamen in IP-Adressen • Formatierung des Textes, dass er am linken und am rechten Seitenrand ausgerichtet ist



## Moderne Kommunikation (SEK I)

Übe die Glossarbegriffe zuerst online (**QR-Code einscannen**). Sobald du ein Thema online erfolgreich absolviert hast, kannst du die Lösungen auch im Arbeitsbuch unter „Erklärung“ eintragen. Streiche dann die jeweils verwendete Erklärung unten durch.

Link  
zum  
Quiz



**Tipp:** Beim iPhone ist die Kamera auch gleichzeitig der QR-Code-Reader.

Begriff	Erklärung
Snail Mail	
Push-Benachrichtigung	
Emoji	
Online-Community	
Smiley	
Posting	
Thread	
Wiki	
Instant Messenger	
non-verbale Kommunikation	
netzbasierte Kommunikation	
Voice over IP (VoIP)	
Face-to-Face-Kommunikation	
Chatiquette	
Chatbot	

PLAYMIT-LESEPROBE

### Lösungen zu Auswahl:

Gruppe von Menschen (meist mit gleichen Interessen), die über das Internet kommunizieren • schriftlicher Eintrag in einem Forum, Chat • Einträge in einem Forum, die sich aufeinander beziehen • Brief, der per Post geschickt wird • Sammlung von Fakten und Beiträgen zu bestimmten Themen, zu der jeder beitragen kann • alle Kommunikationspartner sind zur gleichen Zeit am selben Ort zugegen • spezielle Regeln für den Umgang miteinander in einem Chat • textbasiertes Dialogsystem, das auch komplexere Fragen beantworten kann • Software, mit der in Echtzeit mit anderen Menschen über das Internet kommuniziert werden kann • nichtsprachlicher Teil der Kommunikation (Mimik, Gestik) • Nutzung von internetgestützten Datenverbindungen zum Austausch von Nachrichten • Internettelefonie • Benachrichtigung auf dem Display, ohne dass man die dazugehörige App öffnen muss • Bild, das Gefühle, Gegenstände etc. in internetgestützter Kommunikation darstellt • eine grafische Darstellung eines Gesichtsausdrucks





## Moderne Kommunikation (SEK II)

QR-Code einscannen und die  
Glossarbegriffe online üben.

Link zum Quiz



Begriff	Erklärung
asynchrone Kommunikation	
synchrone Kommunikation	
POPC-Modus	
MMS	
Multi-Threading	
ASCII-Art	
Netzjargon	
Akronym	
Leetspeak	
Inflektiv	
Gender Switching	
Flaming	
Newsgroup	
Videokonferenz	
Cyberanthropologie	

PLAYMIT-  
LESEPROBE

**Lösungen zu Auswahl:** Kommunikation über das Internet, bei der die Kommunikationspartner nicht gleichzeitig online sein müssen • Kommunikation von zwei oder mehreren Personen an geografisch unterschiedlichen Orten zur gleichen Zeit per Ton und Videoübertragung • Erforschung von Online-Gemeinschaften • unhöfliche Kommentare in einem Chat oder Forum • Wort, das sich aus den Anfangsbuchstaben mehrerer Wörter zusammensetzt • öffentliche Diskussionsrunde, die zu einem bestimmten Thema im Internet eingerichtet wird • Kommunikation über das Internet, bei der die Kommunikationspartner gleichzeitig online sein müssen • ständige Erreichbarkeit (permanently online, permanently connected) • Verwenden des Infinitivs ohne die Infinitivendungen -n oder -en (z. B. seufz) • Schlüpfen in eine Rolle des anderen Geschlechts • Mobilfunkdienst, mit dem neben Text auch Bilder und kurze Videos übermittelt werden • gleichzeitiges Kommunizieren über mehrere Themen (in einem Chat oder Forum) • Darstellung eines Symbols oder Bilds durch eine bestimmte Aneinanderreihung alphanumerischer Zeichen • Ausdrücke und Sprache, die innerhalb bestimmter Internetforen oder Chats verwendet werden • Buchstaben werden durch ähnlich wirkende Ziffern oder durch Sonderzeichen ersetzt



## Umgang mit dem Smartphone

Übe die Glossar Begriffe zuerst online (**QR-Code einscannen**). Sobald du ein Thema online erfolgreich absolviert hast, kannst du die Lösungen auch im Arbeitsbuch unter „Erklärung“ eintragen. Streiche dann die jeweils verwendete Erklärung unten durch.

**Tipp:** Beim iPhone ist die Kamera auch gleichzeitig der QR-Code-Reader.

Link  
zum  
Quiz



Begriff	Erklärung
Real Life	
Phubbing	
Klingelterror	
Recht am eigenen Bild	
Display-Stalking	
Smombie	
Smartiquette	
Dauerpräsenz	
Smartphonepinky	
Selfie-Stick	
FOMO (Fear Of Missing Out)	
Oversharing	
Sexting	
Clicktivism	
Lifeloggng	

PLAYMIT-  
LESEPROBE

### Lösungen zu Auswahl:

Benimmregeln für den Umgang mit dem Smartphone • ständiges Vorhandensein von Smartphones • „echtes“ Leben außerhalb des Smartphones • Zustand, in dem einer Person das Smartphone wichtiger ist als persönliche Kontakte • gesetzliche Bestimmung, die besagt, dass Bilder ohne Zustimmung der Abgebildeten nicht gepostet bzw. verschickt werden dürfen • Betrachten eines Smartphone-Displays einer anderen Person, während diese es benutzt • Person, die starr auf das Smartphone starrt und nicht auf ihre Umgebung achtet • Belästigung anderer mit lauten und nervenden Klingeltönen • Verformung des kleinen Fingers, mit dem das Smartphone gehalten wird • Angst, etwas in sozialen Netzwerken oder Kommunikationen zu verpassen • Stange, an der man das Smartphone befestigen kann, um zu fotografieren • Preisgabe von zu viel Information, indem man alles postet, was man macht oder sieht • Verwendung des Smartphones oder der Smartwatch, um seine Gesundheit und Bewegung lückenlos zu tracken • Verschicken von Nacktbildern über das Smartphone • Teilnahme an Challenges, die angeblich sozialen Zwecken dienen



## Jobsuche im digitalen Zeitalter

Übe die Glossarbegriffe zuerst online (**QR-Code einscannen**). Sobald du ein Thema online erfolgreich absolviert hast, kannst du die Lösungen auch im Arbeitsbuch unter „Erklärung“ eintragen. Streiche dann die jeweils verwendete Erklärung unten durch.

Link  
zum  
Quiz



**Tipp:** Beim iPhone ist die Kamera auch gleichzeitig der QR-Code-Reader.

Begriff	Erklärung
Agiles Arbeiten	
Clickworker	
Co-Working-Space	
Homeoffice	
Normalarbeitszeit	
Online-Präsenz	
Recruiting-Kanäle	
Jobanzeigen-Crawler	
Social Recruiting	
Jobportal	
Digitale Selbstvermarktung	
Skill	
Freelancer	
Online-Assessment	
E-Recruiting	



### Lösungen zu Auswahl:

Programm zum systematischen Absuchen von im Internet vorhandenen Jobangeboten von Unternehmen und Jobbörsen • Person, die gegen Bezahlung für ein Unternehmen Aufträge wie Datenrecherche oder Texterstellung übernimmt

- Fähigkeit, sich schnell und flexibel an Veränderungen anzupassen
- Dauer der Arbeit, die z. B. pro Woche gesetzlich geregelt ist
- gemietete Arbeitsräume bzw. Infrastruktur, wo verschiedene unabhängige Organisationen an einem Ort arbeiten können
- Arbeiten für ein Unternehmen aus den eigenen vier Wänden
- unterschiedliche Medien, die im Bewerbungsprozess von Unternehmen verwendet werden
- Finden von geeignetem Personal über soziale Netzwerke
- Sammlung an Inhalten, die über eine Person im Internet zu finden sind
- Jobbörse, auf der Stellenausschreibungen verschiedener Unternehmen veröffentlicht werden
- Unterstützung im Bewerbungsprozess durch elektronische Medien
- Fähigkeit oder Kenntnis
- Präsentation der eigenen Person über Website oder Blog, um für Arbeitgeber interessant zu sein
- Person, die freiberuflich tätig ist
- Überprüfung der beruflichen Eignung von Bewerbern via Internet



## Digitale Hilfsmittel bei der Jobwahl

Übe die Glossarbegriffe zuerst online (**QR-Code einscannen**). Sobald du ein Thema online erfolgreich absolviert hast, kannst du die Lösungen auch im Arbeitsbuch unter „Erklärung“ eintragen. Streiche dann die jeweils verwendete Erklärung unten durch.

**Tipp:** Beim iPhone ist die Kamera auch gleichzeitig der QR-Code-Reader.

Link  
zum  
Quiz



Begriff	Erklärung
Playmit-Urkunde	
Lehrstellenbörse	
Berufskompass	
Video-Interview	
Online-Berufswahltest	
XING	
Online-Speeddating	
Online-Jobmesse	
Bewerbungs-Coaching	
Online-Schnuppern	
Berufsbild	
Berufslexikon	
Stipendienrechner	
360°-Quiz	
Branchen-Quiz	

### Lösungen zu Auswahl:

Zusammenfinden von Unternehmen und potentiellen Arbeitnehmern über ein Webmeeting-Tool • Bestätigung über den Erwerb von Wissen aus einem bestimmten Bereich • Quiz auf Playmit mit Fachbegriffen zu bestimmten Berufen/ Branchen • Information mit Fotos und Videos zu verschiedenen Berufen • Online-Sammlung von gerade verfügbaren Ausbildungsplätzen • Hilfe (online oder offline) bei der Erstellung von Bewerbungsunterlagen • Möglichkeit auf Playmit den Arbeitsbereich eines Jobs zu betrachten und ein Quiz zu lösen • Online-Fragebogen, um festzustellen, welche Berufe zu einem passen • Befragung zur Selbsteinschätzung, die hilft, eigene Berufsinteressen herauszufinden • großes berufliches soziales Netzwerk • Zusammenstellung unterschiedlichster Berufe und Ausbildungen, geordnet nach Alphabet • Online-Video, in dem verschiedene Berufstätige sich präsentieren und somit bei der Berufsorientierung helfen • Möglichkeit für Unternehmen, sich online zu präsentieren und mit interessierten Personen virtuell zu vernetzen • Online-Berechnungsmöglichkeit für eine staatliche Studienbeihilfe • Firmen stellen Informationen, Fotos und Videos sowie Kontaktmöglichkeiten online zur Verfügung



## Textverarbeitung

Übe die Glossarbegriffe zuerst online (**QR-Code einscannen**). Sobald du ein Thema online erfolgreich absolviert hast, kannst du die Lösungen auch im Arbeitsbuch unter „Erklärung“ eintragen. Streiche dann die jeweils verwendete Erklärung unten durch.

Link  
zum  
Quiz



**Tipp:** Beim iPhone ist die Kamera auch gleichzeitig der QR-Code-Reader.

Begriff	Erklärung
Formatierung	
Tastatur	
Font	
Blocksatz	
Seitenlayout	
Kopfzeile	
Fußzeile	
Seitenumbruch	
Druckbereich	
Formatvorlage	
Microsoft Word	
Schriftauszeichnung	
Kursivschrift	
Querformat	
Autokorrektur	

### Lösungen zu Auswahl:

Bereich einer Seite, der losgelöst vom Haupttext am oberen Rand steht • Kombination bestimmter Textmerkmale zur schnellen Formatierung • Schrifttyp bzw. Schriftart • Text mit schräg geneigten Schriftzeichen • meistgenutztes Textverarbeitungsprogramm • Eingabegerät für Texte • Seitendarstellung, bei der die Breite größer ist als die Höhe • Gestaltung und Aufmachung der Seiten eines Dokuments • selbstständige Richtigstellung von Rechtschreib- oder Tippfehlern durch eine Software • Teil des Dokuments, der gedruckt werden soll • Erscheinungsbild eines Texts • Hervorhebung von einem Teil eines Texts (z. B. von wichtigen Wörtern) • Stelle, die angibt, wo ein Text von einer Seite auf die nächste übergehen soll • Ausrichtung des Texts, sodass die Zeilen immer gleich breit sind • Bereich einer Seite, der losgelöst vom Haupttext am unteren Rand steht